



### Instruções:

- LEIA TODO O DOCUMENTO ANTES DE RESPONDER À AVALIAÇÃO.
- A avaliação ocorre em modelo de atividade assíncrona.
- O prazo para o término da avaliação é de 200 (duzentos) minutos, ou 3 (três) horas e 20 (vinte) minutos. Haverá uma pequena tolerância de 10 minutos para a entrega. Respostas não entregues dentro deste prazo serão desconsideradas.
- As respostas devem ser entregues pelo aluno em arquivo programado e compilável, intitulado "**ESCREVA\_O\_SEU\_NOME.cpp**". A não entrega em arquivo ".cpp" ou a não compilação do arquivo acarretará na não correção por parte do professor e, conseqüentemente, na atribuição de nota 0 (zero).
- Após a entrega das respostas por parte do aluno, o professor tem a prerrogativa de arguir o aluno a respeito da solução encontrada para as suas respostas, em modelo de atividade síncrona.
- Não serão aceitos comandos com funções nem operadores ainda não estudados no Curso.

### Descrição:

Nesta avaliação, você trabalhará com operações aritméticas.

- 1) **(1,5 pontos)** Primeiramente, você deve escrever uma função chamada `soma_numeros` para receber 2 (dois) valores e retornar a adição entre esses valores. A função tem que se chamar `soma_numeros`.
- 2) **(1,5 pontos)** O próximo passo é escrever uma função chamada `subtrai_numeros` para receber 2 (dois) valores e retornar a subtração do segundo parâmetro a partir do primeiro. A função tem que se chamar `subtrai_numeros`.
- 3) **(1,5 pontos)** Em seguida, escreva uma função chamada `multiplica_numeros` para receber 2 (dois) valores e retornar a multiplicação entre esses valores. A função tem que se chamar `multiplica_numeros`.
- 4) **(1,5 pontos)** A quarta função, chamada `divide_numeros`, deve receber 2 (dois) valores e retornar a divisão do primeiro parâmetro pelo segundo. A função tem que se chamar `divide_numeros`.
- 5) **(2,0 pontos)** Escreva uma função chamada `opera_numeros`. Essa função deve receber o primeiro operando de uma operação aritmética no seu primeiro parâmetro. Ela deve receber o segundo operando de uma operação aritmética no seu segundo parâmetro. Essa função deve ainda chamar as quatro funções construídas anteriormente e fornecer o resultado das 4 (quatro) operações aritméticas, nesta ordem: adição, subtração, multiplicação e divisão. A função tem que se chamar `opera_numeros`.
- 6) **(2,0 pontos)** Escreva a função `main` para pedir ao usuário dois valores numéricos, chamar a função construída para a solução da questão anterior e imprimir na tela, o resultado das 4 (quatro) operações aritméticas envolvendo os valores de entrada.

Veja, abaixo, uma imagem com um exemplo da execução desse programa:

```
C:\Users\Rodrigo\Desktop\Programas.exe
PRIMEIRO OPERANDO: 5
SEGUNDO OPERANDO: 2
RESULTADOS...
5 + 2 = 7
5 - 2 = 3
5 x 2 = 10
5 / 2 = 2.5
```

Boa avaliação.